Pseudocode Gallery Shooter  
  
  
Als ik het spel opstart:  
-muis icoon laten verdwijnen  
-‘crosshairs’ op de plek van de muis laten verschijnen  
-een scoreboard aanmaken  
-een timer aanmaken  
  
update functie:  
-positie van de ‘crosshairs’ (x en y waarde) is gelijk aan positie van de muis

Als ik op een blauwe target klik:  
-target verdwijnt  
-punten toevoegen  
  
Als ik op een rode target klik:  
-target verdwijnt  
-punten aftrekken  
  
  
Als ik heb geschoten:  
-een soort timer inschakelen  
-na 1 seconde is het weer mogelijk om te schieten